

大学生や他校生と共に開発を体験！

栃木県教育委員会 STEAM教育推進事業

STEAM体験 DoCAMP

～身近な課題は自分で/テクノロジーで解決！～

 2023.2.25(土)  10:00 - 16:00

挑戦者
求む！

< Schedule >

10:00 オープニング
10:40
本日のミッションはこれだ！
10:55 使用する機材を紹介
11:55
ミッションを実現するには？
12:10 昼食
13:10
プログラミングしながら
新しい装置を開発しよう！
15:10 発表・クロージング
16:00 解散

< Mission! >

身近な社会課題の解決策をチームで考え、
実際に解決策を実現する装置の開発を行います！

Mission ①

バスに取り残された
こどもを救え！



Mission ②

居眠り中の
あいつを起こせ！

※当日は、①・②どちらかのミッション(社会課題)を選んで挑戦していただきます！

< 講師 >

藤本 雄紀

北陸大学 経済経営学部
マネジメント学科 講師



関西大学大学院総合情報学研究科修了(博士・情報学)

2019年より北陸大学経済経営学部助教。

2021年同大学講師。

株式会社シビルソフト開発技術部顧問。

東京都下水道サービス株式会社下水道研究室顧問。

下水道技術に関する知識伝承のためのDX業務に従事。AI・データサイエンス・IoTに関する教育をする傍ら、学内に自由な創造の場所であるものづくりLabを設立し、システム開発やIoTキットの開発、小中学生向けプログラミング指導を実施。

【当日の持ち物】

- ・昼食
 - ・筆記用具
- ※プログラミング用のPCは主催側で用意します

他校生と
チームを組んで
開発！！



場所：宇都宮北高校 視聴覚室



対象：20名(各高校5名)
宇都宮北高校・栃木女子高校
真岡高校・黒磯高校