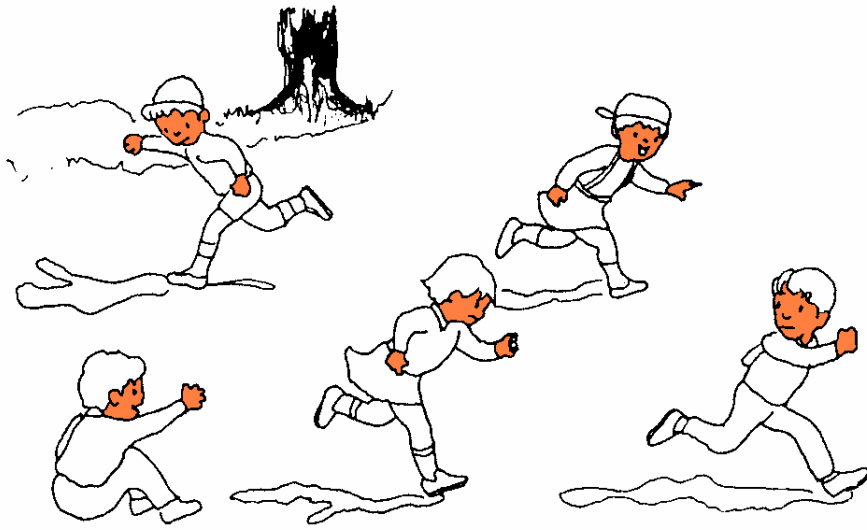


エ 影ふみ

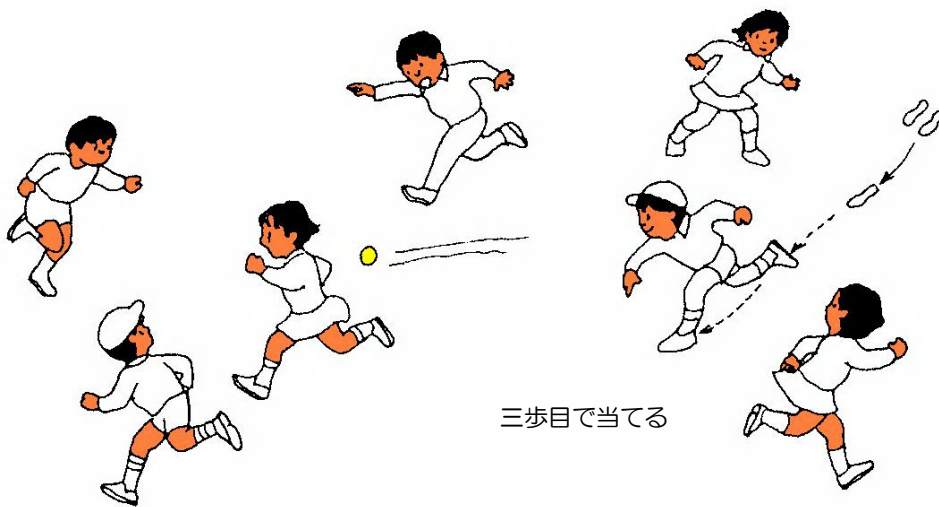


[方法]

- ① ジャンケンで鬼を一人決める。
- ② 開始の合図で、鬼以外の人は、鬼に影を踏まれないように逃げる。
- ③ 鬼に影を踏まれた人は、その場に座って、全員が捕まるまで待つ。

- ④ 全員が鬼に影を踏まれたら終わり、最初に影を踏まれた人が鬼になり、遊びを続ける。
- ⑤ 日影にかくれたときは、鬼が「10」数える間に、日なたに逃げなければならない。

オ 三度ぶつけ



罰ゲーム



[方法]

- ① 最初、誰か一人が思いきりボールを上に向けて投げる。
- ② 落ちてきたボールを拾った人は、「1歩、2歩、3歩」と数えながら、3歩目でボールを人に当てる。他の人は自由に逃げる。

5歩とんだ距離

- ③ ボールに近い人がボールを拾い、②のようにして続ける。
- ④ ボールを3回当てられた人は、上のような方法で罰を受ける。罰を受けた人がボールを持ち、①から始める。