

(ウ) 鬼遊びの種類と取り上げ方

a. 手つなぎ鬼

- (a) 2人が手をつないで鬼になり、他の子をつまえて鬼を増やしていく。
- (b) 鬼が4人になったら、2人ずつの組になる。
- (c) 場所を決めて、その範囲内で行う。
- (d) 鬼が増えていき、逃げる子がいなくなったら終了。

b. しっぽ取り鬼

- (a) 二つのチームに分かれる。
- (b) 紙テープやはちまきのようなものを腰の後ろにつける。
- (c) 相手チームの子のしっぽを取る。
- (d) しっぽを取られたら、コートの外に出て座る。
- (e) 時間を決めて行い、たくさんしっぽを取ったチームの勝ち。

c. みつどもえ鬼

- (a) 赤・青・白の3チームに分かれる。
- (b) 赤チームは青チーム、青チームは白チーム、白チームは赤チームをつまえる。
- (c) つまえたら自分の陣地へ連れていく。
- (d) 時間を決めて行い、たくさんつまえたチームの勝ち。

(エ) タッチボールからタグビーボールへ

<ラグビーにつながる系統性>

