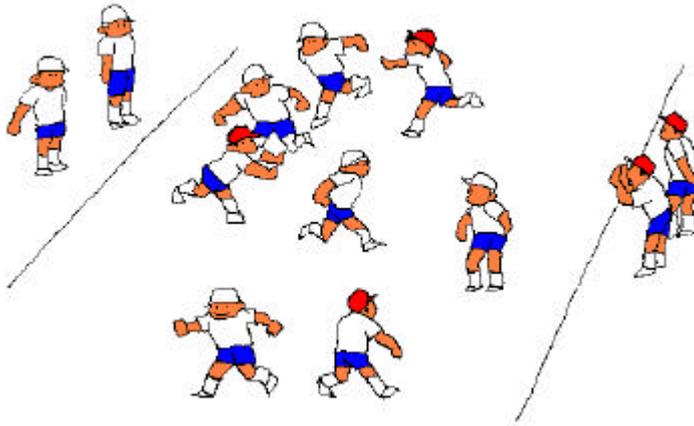


## (イ) ゲーム

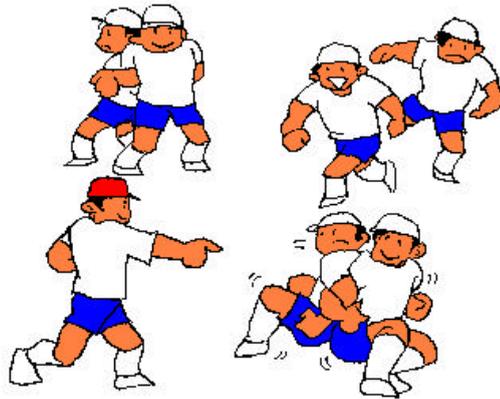
### しっぽ取りゲーム



- ・全員がハチマキなどのしっぽをズボンにはさむ。
- ・紅白に分かれて敵のしっぽを取り合う。
- ・取られた人は自分の陣地へ戻る。
- ・どちらが多く残っているかで勝敗を決める。

### 背合わせ鬼

- ・逃げる子どもたちは、つかまりそうになったら背中を合わせて座る。
- ・座ったら鬼はつかまえることができないが、鬼が「10」数えるまでに離れなければならない。



### 手つなぎ鬼

- ・鬼は、手をつないで追いかける。

