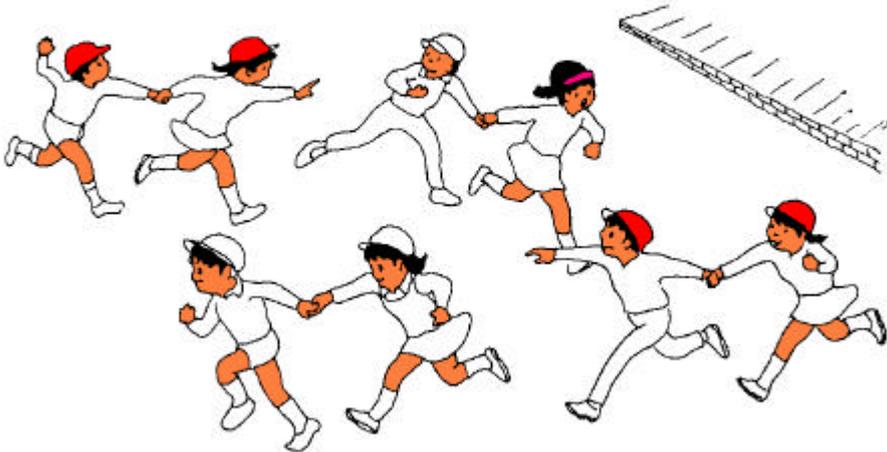


イ 手つなぎ鬼

手をはなして逃げてはいけない



[方法]

全員が2人組になり、ジャンケンで鬼を決める。

鬼になった組は、帽子を赤にしてかぶり、他の組を追いかける。

鬼にタッチされたら、2人とも鬼になり、帽子を赤にして追いかける。

逃げるときに手をはなしてしまったり、決められた範囲の外に出てしまってもアウト。

鬼の組の手がはなれているときにタッチされてもセーフ。

最後まで残った組が勝ちになる。

ウ 子取り鬼



[方法]

ジャンケンで、鬼と親を一人ずつ決める。

他の人は子どもになり、親を先頭にして両手で前の人の肩をつかみ、一列につながる。

鬼は、最後尾の子どもを捕まえる。親は、鬼が後ろへ行けないように、両手を広げて防ぐ。

一番後ろの子どもが鬼にタッチされたら、親が新しい鬼になり、親の次にいた子どもが親になる。鬼は列の一番後ろの子どもになって続ける。