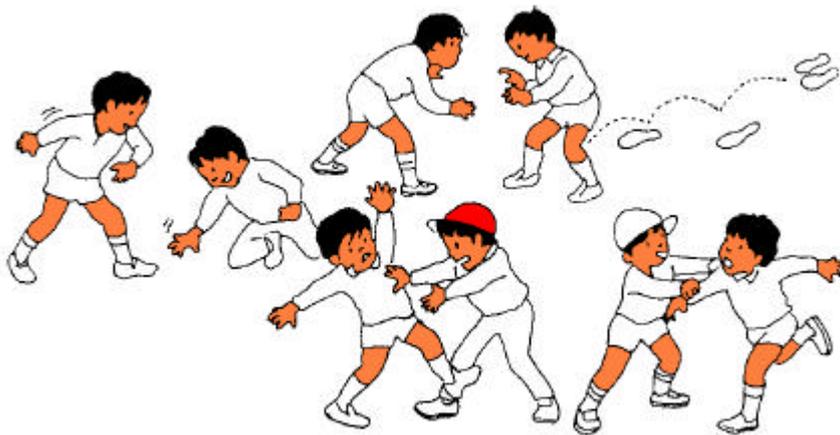


カ 三步とび



軸足が動いたらアウト

片足は動かしてもよい

遊び場

陣地	ここから スタート	陣地
----	--------------	----

[方法]

ジャンケンで2チームに分かれる。

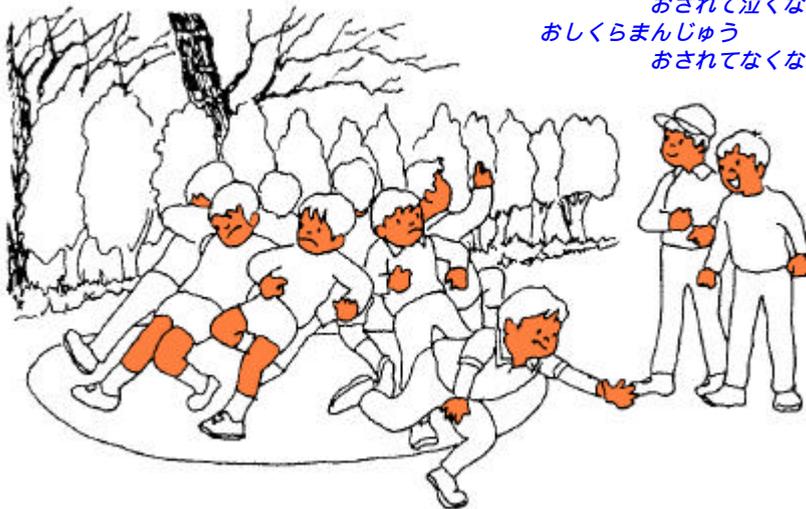
両チームの一人がジャンケンをして、勝ったチームの全員が、陣地から3歩跳んで相手側に近づく。

ジャンケンを繰り返しているうちに相手の近くまできたら、そこで相手を押したり、引いたり、軸足を動かしたり、手や膝を地面につかせたりして、相手を倒そうとする。

相手を倒した人は、相手の陣地に入るまでゲームを続け、倒された人はアウトになる。

最後に相手の陣地に多く入ったチームが勝ちになる。

キ おしくらまんじゅう



おしくらまんじゅう
おされて泣くな
おしくらまんじゅう
おされてなくな

[方法]

全員がぎりぎり入れる位の円をかいて、みんなが背中合わせにその中に入る。

歌を歌いながら、背中や肩や肘、腕などを使って押し合う。

押されて円から出た人はアウトになる。最後まで残った人が勝ちになる。

大勢で行うときは、人数が減るたびに円を小さくしていく。