

「跳」のプログラム 1

忍者ごっこ



進め方・ルール

- 子どもが忍者になりきるような環境（頭にかぶる手ぬぐい、風呂敷、落ち葉 等）を用意する。
- 忍者になりきるような動き（むささびの術、分身の術 等）やポーズを子どもと一緒に考える。
- 指導者の「むささび~ジャンプ！」「ぶんし~んステップ！」などのかけ声に合わせて、子どもが跳んだり、跳ねたりする。
- 忍者の動きは他にもたくさんあるので、様々な種類の動きを楽しみながら、全身をつかってダイナミックな忍者ごっこに発展させる。