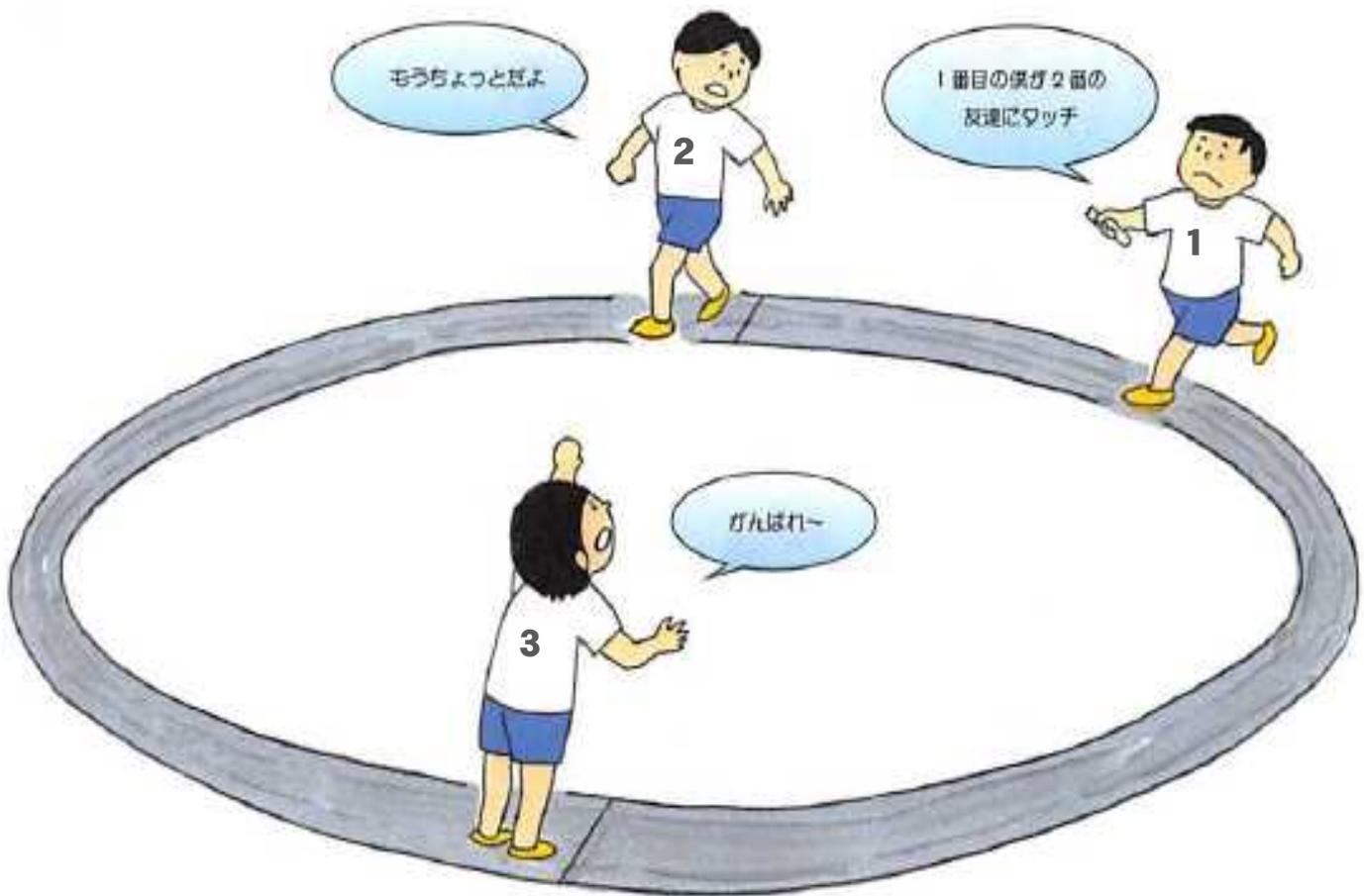


「走」のプログラム 10

エンドレスリレー



進め方・ルール

- 3人一組で順番を決める。
- 1番と3番はスタート側、2番は反対側で待つ。
- スタートの合図で、1番はスタートし、反対側で2番にタッチしたらその場で3番が走ってくるのを待つ。
(2番、3番も同様に走ったらその場で次の走者を待つ)
- タッチの数や時間を決めて行う。
- 決められたタッチの回数や制限時間内にどれだけタッチできたかを競う。