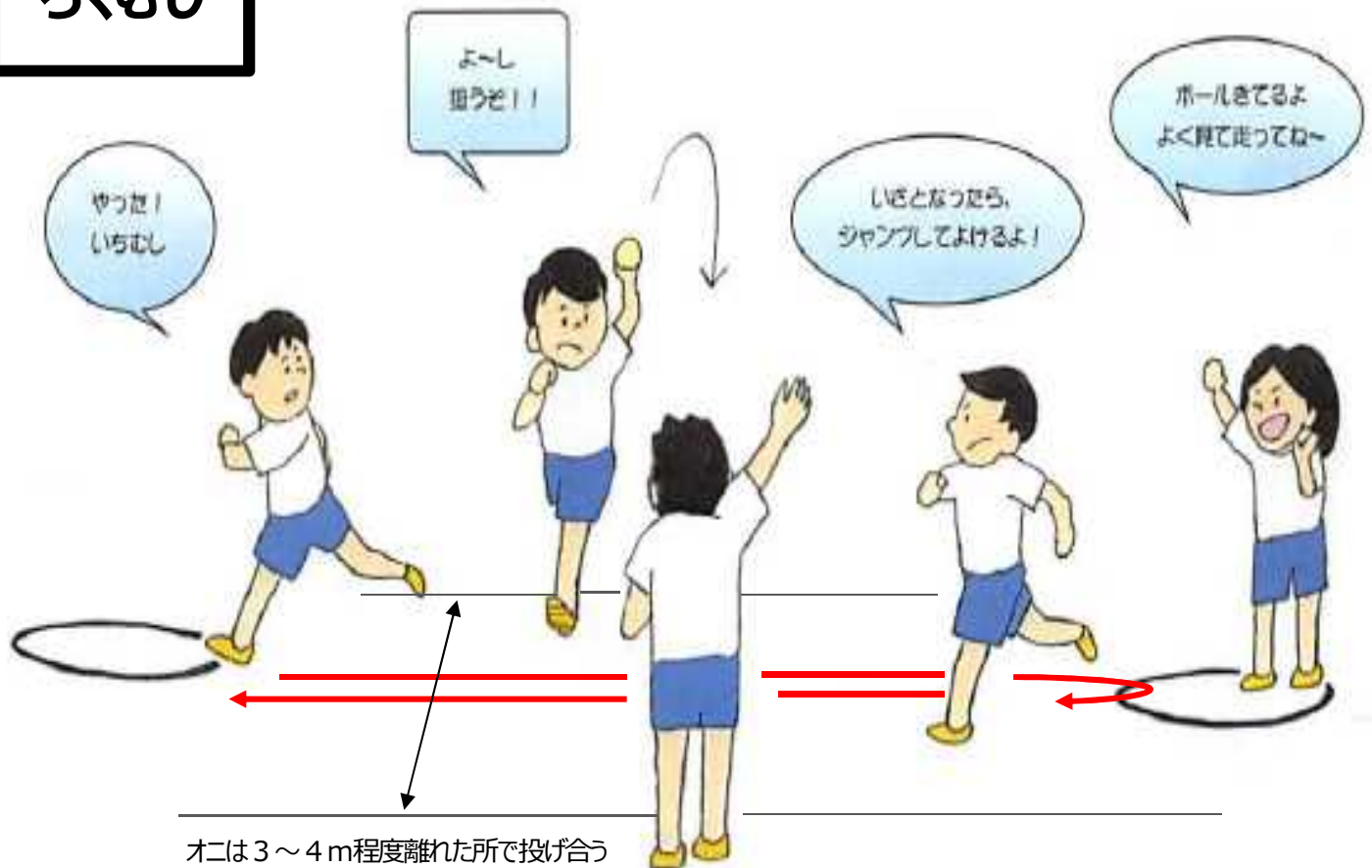


「投」のプログラム 10

ろくむし



進め方・ルール

- 20m程度離れた地点に円を2つ描く。
- オニと子を決め、オニがボールを投げ合っている間に、子は2つの円を走って行く。
- 一往復したら「いちむし」、二往復したら「にむし」と数えながら走る。
- 円の中は安全地帯であるが、オニがボールを6回投げ合うまでに出ないとアウトとなる。
- 走っている途中に、オニにボールを当てられた子はアウトとなり外に出るが、仲間の誰か1人が「ろくむし」を達成すると、また全員で最初からスタートすることができる。
- オニが全ての子を当てたらオニの勝ちとなり、オニ役と子役を交替する。